

Graduation Research I Report

Report grI

Đỗ Tôn Nhật Minh | Graduation Research I | 21/7/2022

Table of Contents

[Chương I: Đặt vấn đề 1](#_Toc109302369)

[Chương II: Định hướng giải pháp 1](#_Toc109302370)

[Chương III: Thiết kế 2](#_Toc109302371)

[3.1. Biểu đồ lớp 2](#_Toc109302372)

[3.2. Thiết kế CSDL 3](#_Toc109302373)

[Chương IV: Kết quả đạt được 3](#_Toc109302374)

[4.1. Authentication 4](#_Toc109302375)

[Trang đăng nhập và đăng ký: sử dụng **sign-in provider Email/Password** của Firebase để xác minh tài khoản. 5](#_Toc109302376)

[ Để đăng ký tài khoản, user cần phải điền đầy đủ các thông tin và chọn ảnh đại diện. Sau khi đã hoàn tất các bước điền thông tin, nút **Sign Up** sẽ sáng lên ( biểu thị user đã có thể đăng ký ). User nhấn nút **Sign Up** để đăng ký, app sẽ tiến hành kiểm tra thông tin nhập vào (email format), gửi data lên Firebase để lưu thông tin user. Nếu đã có tài khoản, user có thể chọn vào phần **Already have an account? Log in** để quay lại trang đăng nhập. 5](#_Toc109302377)

[4.2. NewFeed 5](#_Toc109302378)

[4.3. Profile 7](#_Toc109302379)

[4.4. Workplace 7](#_Toc109302380)

# Chương I: Đặt vấn đề

* Các công ty nhỏ tại Việt Nam hiện nay đang thiếu một phần mềm quản lý công việc kết hợp mạng xã hội riêng. Khiến cho việc giao tiếp đời sống giữa các thành viên trong công ty bị thiếu gắn kết, bảo mật. Việc quản lý công việc cũng trở nên khó khăn hơn nếu sử dụng các công cụ đã cũ hay quản lý trực tiếp. Từ đó hiệu quả công việc, quản lý doanh nghiệp, tạo sự gắn kết, bảo mật, lưu trữ thông tin của các công ty nhỏ lẻ trở nên khó khăn và phức tạp hơn rất nhiều, cần nhiều nhân công để quản lý nhân sự và công việc.

# Chương II: Định hướng giải pháp

* Chuyển đổi số: tạo ra một ứng dụng giúp quản lý nhân sự, tạo sự gắn kết trong công ty kết hợp quản lý công việc dễ dàng. Việc giao tiếp, làm việc, giao lưu đều có thể được thực hiện trên ứng dụng.

# Chương III: Thiết kế

# 3.1. Biểu đồ lớp

Diagram

Description automatically generated

# 3.2. Thiết kế CSDL

Diagram

Description automatically generated

# Chương IV: Kết quả đạt được

# 4.1. Authentication

Graphical user interface

Description automatically generated Graphical user interface, application

Description automatically generated

### Trang đăng nhập và đăng ký: sử dụng **sign-in provider Email/Password** của Firebase để xác minh tài khoản.

### Để đăng ký tài khoản, user cần phải điền đầy đủ các thông tin và chọn ảnh đại diện. Sau khi đã hoàn tất các bước điền thông tin, nút **Sign Up** sẽ sáng lên ( biểu thị user đã có thể đăng ký ). User nhấn nút **Sign Up** để đăng ký, app sẽ tiến hành kiểm tra thông tin nhập vào (email format), gửi data lên Firebase để lưu thông tin user. Nếu đã có tài khoản, user có thể chọn vào phần **Already have an account? Log in** để quay lại trang đăng nhập.

* Đăng nhập: Sau khi đã có tài khoản, user có thể đăng nhập vào ứng dụng để sử dụng các tính năng của ứng dụng. Tại đây, user cần phải nhập email, password đã đăng ký để vào tài khoản của mình. Sau đó, app sẽ tiến hành gửi thông tin xác minh tài khoản lên Firebase. User sẽ đăng nhập thành công nếu email, password được xác thực chính xác. Sau khi đăng nhập thành công, user sẽ đến với tab newfeed của mình. Nếu chưa có tài khoản, user có thể chọn vào phần **Don’t have an account? Sign up** để tiến hành đăng ký tài khoản.

# 4.2. NewFeed

A picture containing text

Description automatically generated Graphical user interface, text, application

Description automatically generated Graphical user interface, text, application, chat or text message

Description automatically generated

Trang NewFeed:, hiển thị bài viết của các user cùng một số tính năng như đăng bài, tìm kiếm người dùng:

* User có thể xem bài viết của các user khác.
* User có thể nhấn vào tên người đăng bài để xem trang cá nhân của người đó.
* User có thể nhấn nút Logout phía trên bên trái màn hình để đăng xuất tài khoản, ứng dụng sẽ chuyển về trang đăng nhập.
* User có thể chọn biểu tượng Search hình kính lúp phía trên bên phải màn hình để tìm kiếm người dung khác => Giao diện sẽ chuyển qua màn hình Search, user có thể tiến hành tìm kiếm tài khoản khác theo tên hoặc nickname, khi user chọn một tài khoản dưới thanh Search, giao diện sẽ chuyển qua trang cá nhân tài khoản đó => tại đây, user có thể follow hoặc unfollow người dùng, app sẽ lưu thông tin follower, following lên Firebase nếu có thay đổi.
* User có thể chọn biểu tượng Post hình dấu “+” phía trên bên phải màn hình để tiến hành tạo một bài viết mới, tại đây user sẽ chọn ảnh, chỉnh ảnh và viết caption cho bài viết (caption tối đa là 1000 chữ). Sau khi hoàn tất các bước trên, User có thể ấn **Share** để tiến hành đăng bài viết. Sau khi User ấn **Share**, app sẽ tiến hành lưu data post lên Firebase, cập nhật trang NewFeed và show các bài viết mới.
* Trong quá trình thực hiện các tính năng **Search**, **Post**, user hoàn toàn có thể quay lại các giao diện trước bằng cách chọn nút **Cancel** hoặc biểu tương **“<”** tại các giao diện User đang thấy ở góc trên bên trái.

# 4.3. Profile

Graphical user interface, application

Description automatically generated

Trang Profile: hiển thị thông tin người dung.

* Trang gồm có các thông tin của người dùng như: ảnh đại diện, nickname, tên thật, số bài viết, số người follow, số người đang follow, ảnh các bài viết.
* Edit Profile/ Follow/ Unfollow button: nút sẽ hiển thị Edit Profile nếu đó là trang cá nhân của user hiện tại. Nút sẽ hiển thị Follow nếu không phải user hiện tại và user hiện tại chưa follow người đó. Nút sẽ hiển thị Unfollow nếu không phải user hiện tại và user hiện tại đã follow người đó. Nếu user nhấn follow/unfollow, app sẽ update data lên Firebase, giao diện trang cá nhân sẽ được cập nhật số người follow, số người đang follow.

# 4.4. Workplace

Shape, rectangle

Description automatically generated Text, application

Description automatically generated Text, letter

Description automatically generated

Workplace: quản lý các project, task.

* User có thể thấy các project hiện có, user có thể chọn vào một project để xem thông tin chi tiết của project (Tiến độ, ngày tạo, mô tả, các task). User có thể thêm member vào dự án hoặc xem list task qua 2 biểu tượng góc trên bên phải màn hình. Nếu user chọn một member đã có trong dự án, sẽ không thể thêm mà chỉ có thể xoá người đó khỏi dự án.
* User có thể tạo Project mới bằng việc nhấn vào **New** phía trên bên phải màn hình. Giao diện sẽ chuyển qua biểu mẫu, user cần nhập đầy đủ thông tin project để tạo mới. Sau khi nhập thông tin, user nhấn **Add** để tạo project, app sẽ lưu data project lên Firebase, giao diện trở về tab workplace với project mới đã cập nhật.

A picture containing shape

Description automatically generated Shape, rectangle

Description automatically generated Background pattern

Description automatically generated with low confidence

* Task thuộc dự án nào sẽ chỉ hiện thị khi vào dự án đó.
* User có thể tạo task mới, assign task (giống như chức năng tạo mới project và add member).
* User có thể nhấn vào task nào đó để xem thông tin chi tiết của task (tương tự project).
* User có thể xoá Task hay Project bằng nút **Delete** khi ở trang thông tin chi tiết Task, Project.